



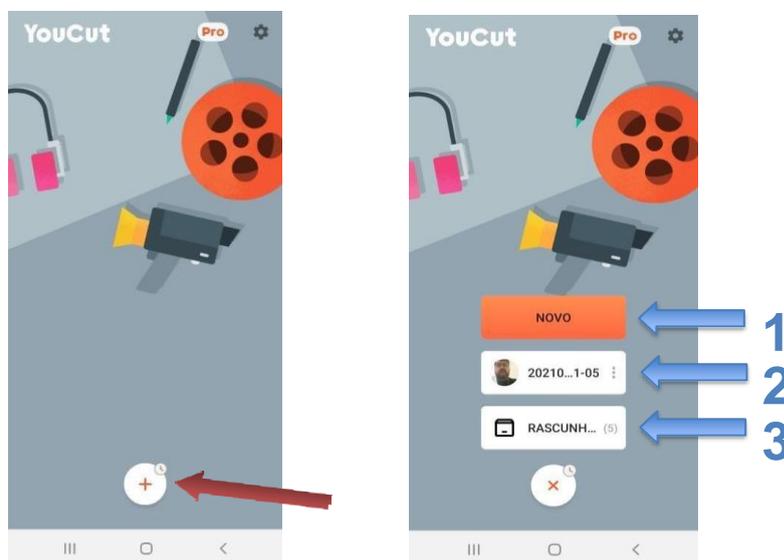
## Tutorial YouCut



**YouCut** é um aplicativo de edição de vídeo para smartphone. É um app rápido, simples e intuitivo. Com ele é possível aplicar filtros, inserir textos, alterar a velocidade da sua mídia, adicionar uma música ou outros tipos de áudio, emojis e muito mais. Com YouCut é possível realizar desde uma edição básica até uma edição mais elaborada.

### 1. Iniciando um novo projeto

Para criação de um novo projeto, com o *Youcut* já aberto, vamos acessar o botão + .



Serão apresentadas algumas opções ao ser pressionado o botão +:

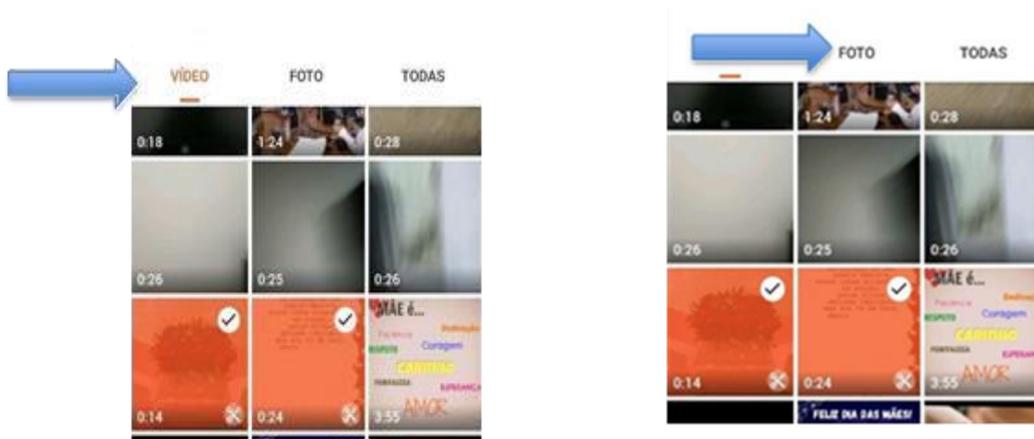
1. Botão novo (Clicando nele será iniciado um novo projeto em branco);
2. Botão de acesso aos últimos projetos desenvolvidos;
3. Botão que indica os projetos que estão no rascunho e ainda não foram concluídos.



## 2. Visão de um novo projeto

### 2.1 A partir de um vídeo ou de fotos da galeria

Pressionando o botão “novo”, a tela a seguir será apresentada.



Para iniciar o projeto, selecionaremos um vídeo ou uma foto (arquivos salvos anteriormente no dispositivo).

## 3. Timeline

A **timeline** apresenta o projeto dentro de uma linha de tempo, que nos permite visualizar os vários componentes do projeto (fotos, vídeos e áudios). Estes componentes são identificados em linhas separadas do projeto.



Linha de efeito musical

Linha de texto

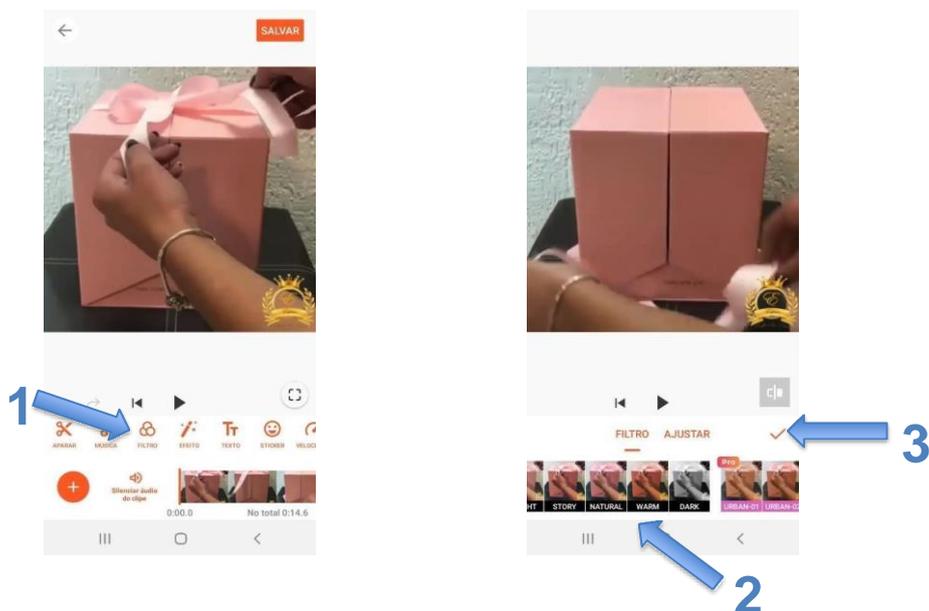
Linha de áudio

Linha de vídeos

## 4 Editando vídeo e foto (capturado ou da galeria)

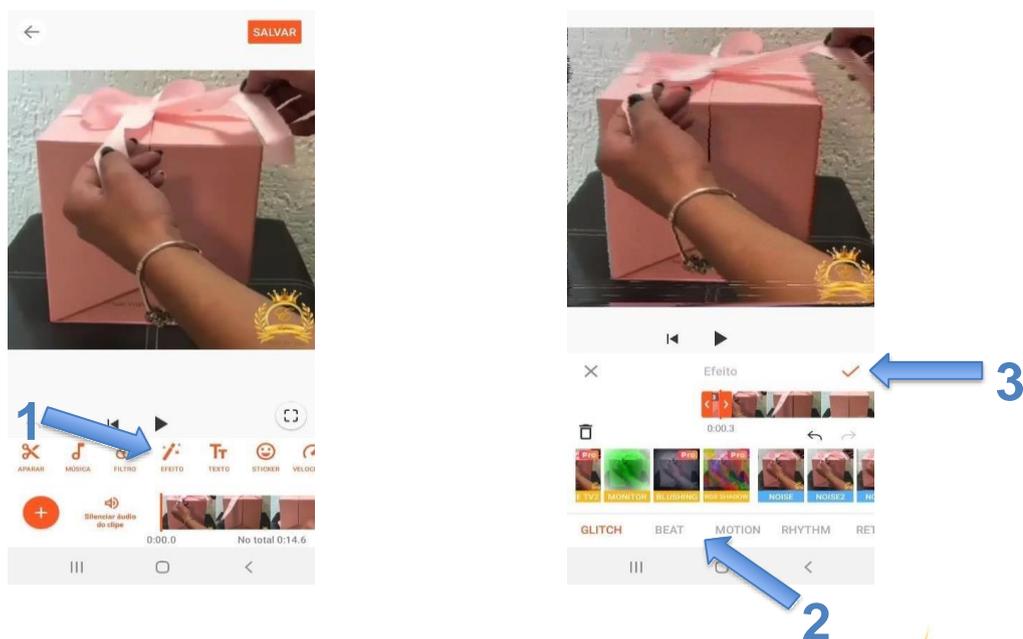
4.1 Principais ferramentas (Alguns itens das ferramentas estão disponíveis apenas na versão paga do app – PRO).

### 4.1.1 Filtro



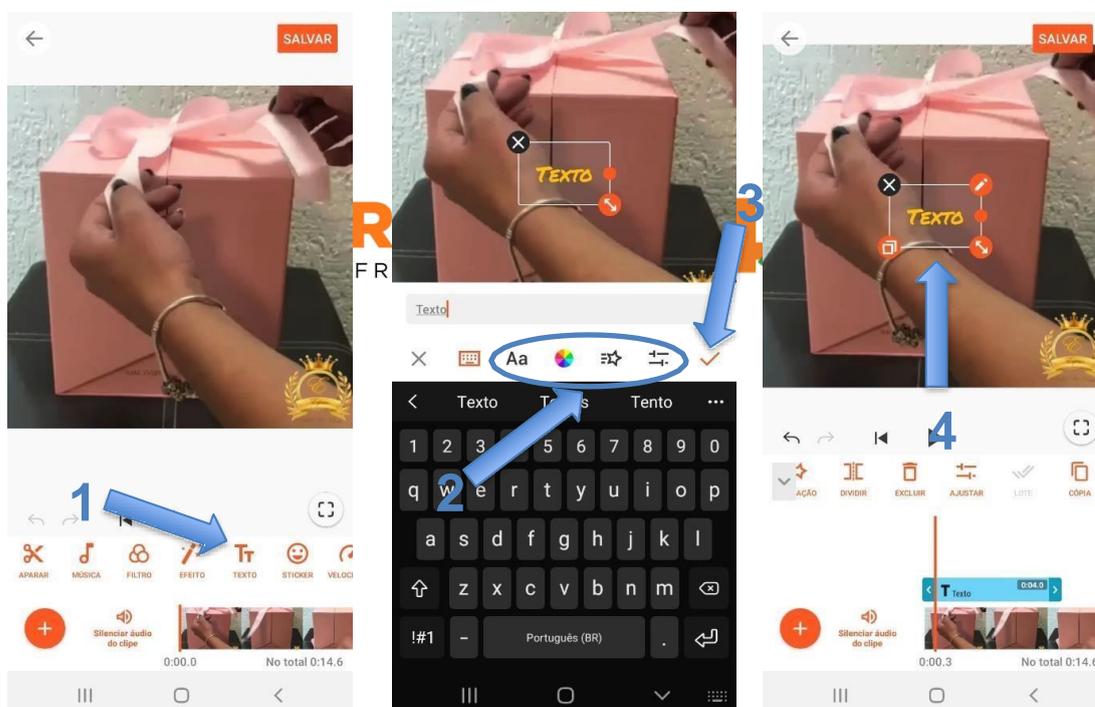
Para acessarmos os filtros no **Youcut** temos que pressionar o botão **Filtro**, (número 1). Após selecionada a opção **Filtro**, serão apresentados os filtros que podemos inserir no projeto (número 2), tais como **Dark**, **Vintage**, **Pink**. Para aplicar o filtro ao vídeo basta selecionar o desejado e clicar no “check” (✓), (número 3).

### 4.1.2 Efeito



Para termos acesso aos efeitos no **Youcut**, iremos selecionar a opção **Efeito** (número 1). Após selecionado a opção **Efeito**, serão apresentados aqueles que estão disponíveis para serem aplicados ao projeto (número 2). Podemos selecionar a opção de **tipo de efeito**, tais como **Beat**, **Motion**, **Magic**, **Retro**. Para aplicar o efeito ao vídeo, basta selecionar o desejado e manter pressionado para que seja aplicado; quanto mais tempo ficar pressionando o efeito, mais tempo será aplicado. Para finalizar, clicar no “check” (✓), como demonstrado (número 3).

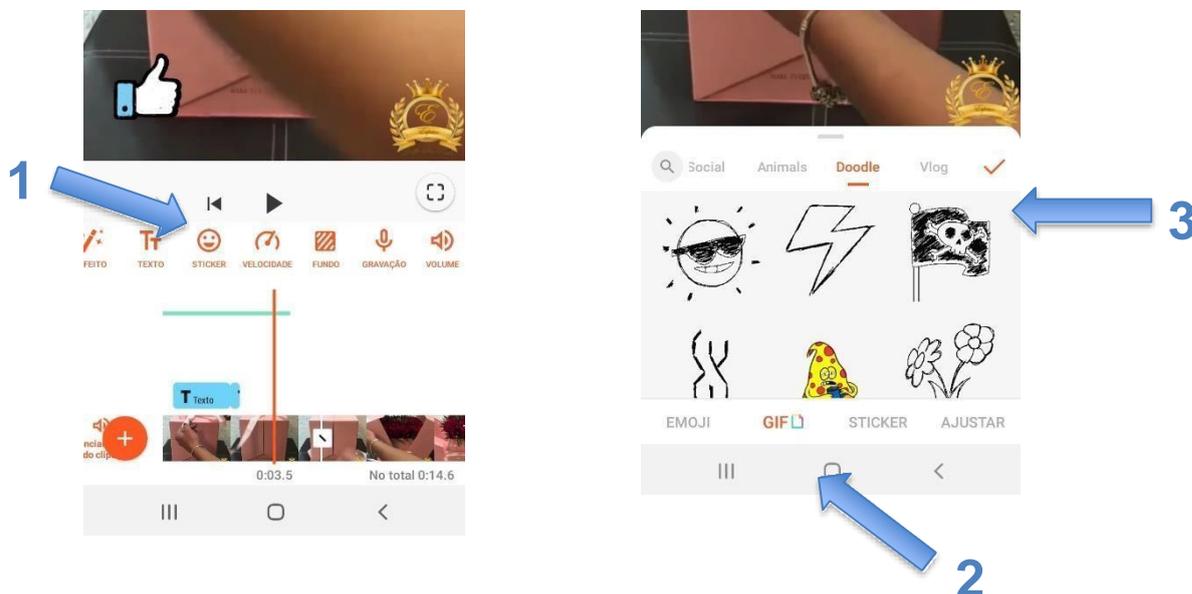
### 4.1.3 Texto



Para inserir um texto ao projeto, basta pressionar a ferramenta **Texto** (número 1). Abrirá um teclado para digitar as informações. Após digitar o texto, é possível visualizar opções para: **tipo de fonte, cor de fonte e efeitos para o texto** (número 2). Para finalizar, basta pressionar o “check” (✓), (número 3), e as configurações serão aplicadas ao projeto.

Após inserir o texto, é possível **dimensionar, duplicar, rotacionar e editar** através das opções que são mostradas quando pressionamos o texto que foi inserido no projeto (número 4).

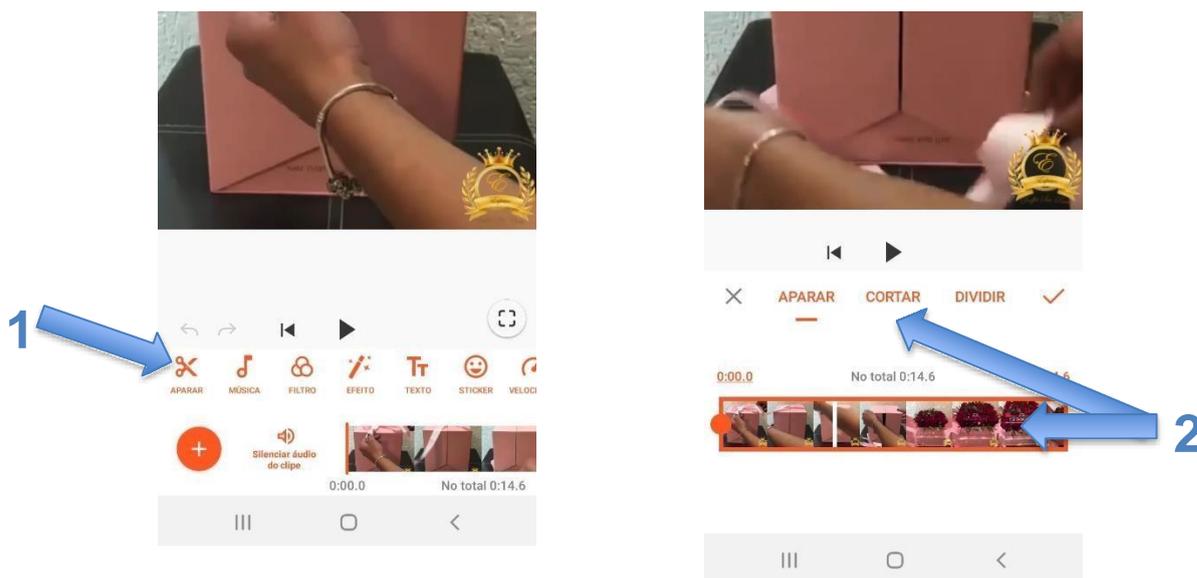
#### 4.1.4 Sticker



Stickers são as figurinhas, emojis, gifs que podem ser adicionadas ao projeto. Para inserir um **sticker** basta pressionar a ferramenta **Sticker** (número 1). Essa opção traz um menu com vários tipos de **Sticker**, como **Emoji**, **Gif**, **Sticker**, etc., bem como os subtipos **Love**, **Arrows**, **Etc (Gif)** e **Sports**, **Food (Emoji)**.

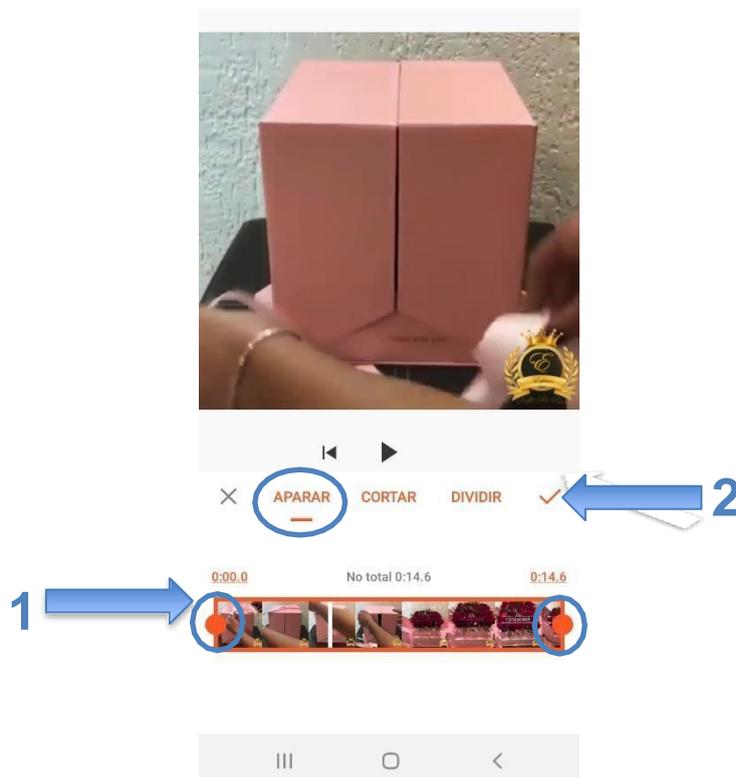
Para aplicar o **Sticker** ao vídeo basta pressionar em cima do escolhido, para selecioná-lo, e para finalizar, clicar no “check” (✓), (número 3).

#### 4.1.5 Aparar, cortar e dividir

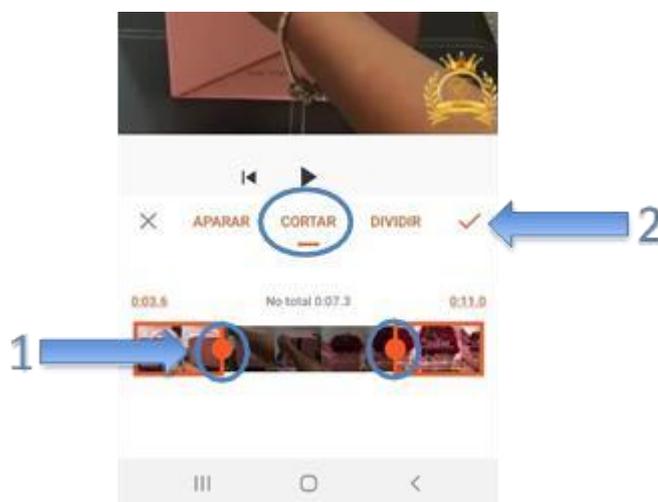




Estas funções se referem aos “cortes”. Para tal, iremos selecionar a opção “Aparar” (número 1). Ao clicar em “Aparar”, abrirão opções de edição: **Aparar**, **Cortar**, **Dividir** (número 2).

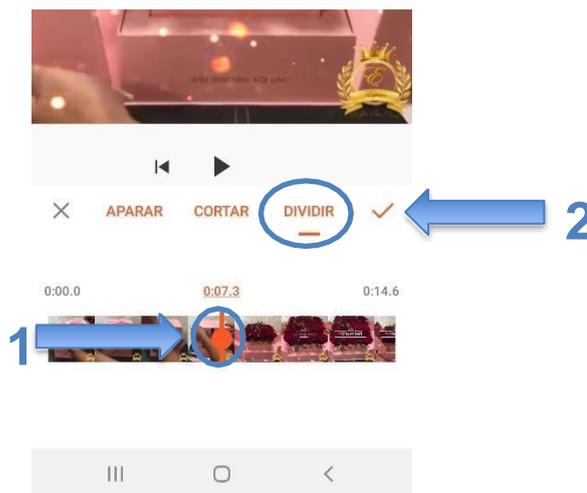


Começaremos com a ferramenta “**Aparar**”, que serve para aparar as pontas do vídeo (número 1). As abas de seleção servem para diminuir o tamanho do vídeo, tanto no início quanto no final do projeto. Após fazer a edição, basta pressionar o “check” (✓) (número 2):





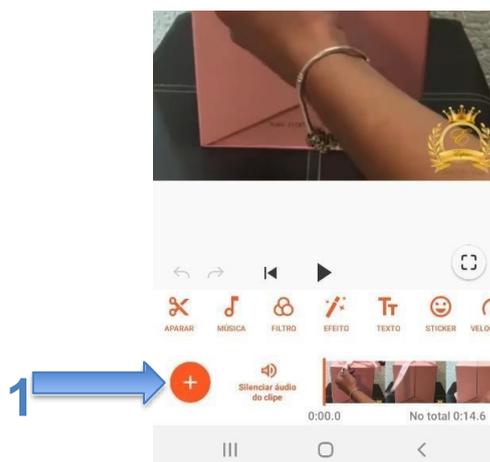
A ferramenta “**Cortar**” serve para cortar uma parte interna, do meio do vídeo (número 1). Aas abas de seleção servem para diminuir o tamanho do vídeo, entre as partes do projeto. Após fazer a edição, basta pressionar o “check” (✓), (número 2), para concluir a edição.



A ferramenta “**Dividir**” será utilizada para dividir o vídeo em duas partes (número 1). Com essa divisão nos será possibilitado inserir **transições**, função que será explorada mais à frente no tutorial. Após fazer a edição, basta pressionar o “check” (✓), (número 2), para concluir a edição.

## 5 Inserir componentes ao projeto

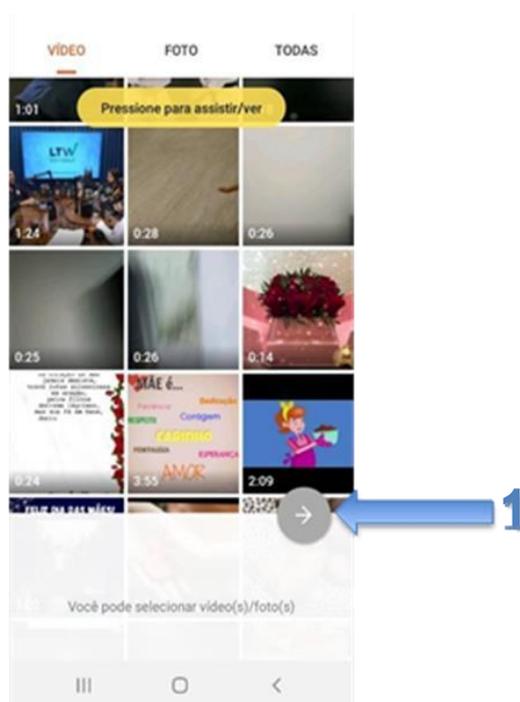
É possível a inserção de outros componentes (vídeos e imagens) ao projeto, Os componentes podem ser inseridos ao iniciar o projeto ou no projeto em edição.



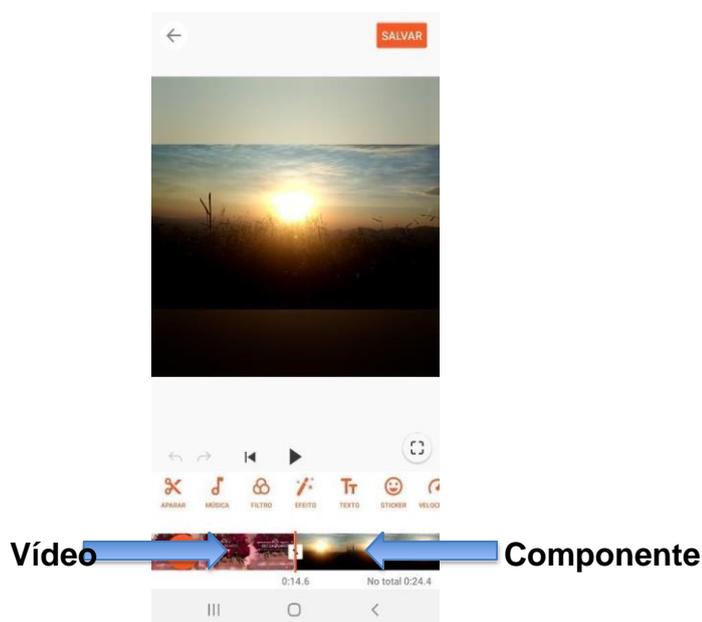


Após pressionarmos o botão **+**, será possível selecionar na galeria vídeos e fotos do dispositivo que está sendo utilizado para a edição com o *app*.

Para inserir um novo componente (foto ou vídeo), basta selecionar o desejado e pressionar a “**seta**”, (número 1).



Na tela do projeto será mostrado o vídeo que estamos trabalhando e logo após o novo componente (vídeo ou foto), separado por uma linha, que mostra a divisão entre o fim do primeiro vídeo e início do segundo componente.

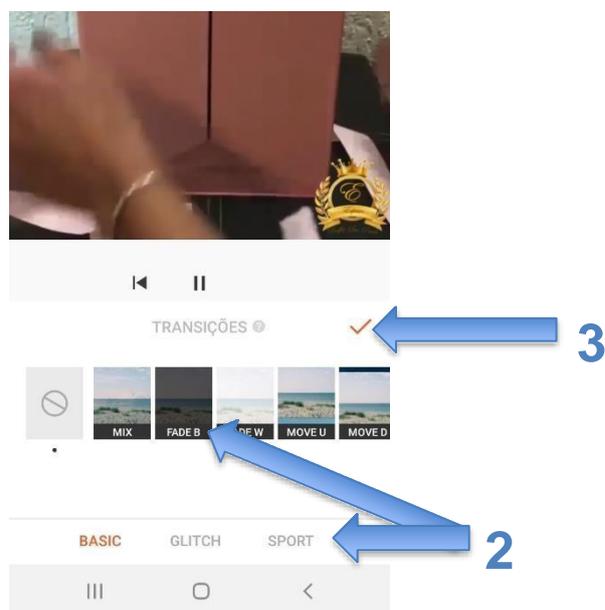
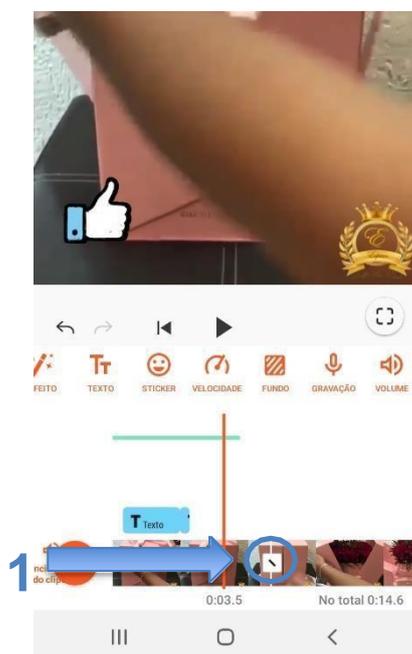




## 6 Transição entre partes

As transições são animações que são colocadas entre os componentes do projeto. As transições só podem ser colocadas entre 2 ou mais componentes de um projeto.

Para inserirmos uma transição a um projeto, selecionamos o botão (número 1). Serão apresentadas as opções de transições, **Glitch**, **Basic** e **Sport**. E ainda, seus subgrupos de transições (número 2). Selecionamos a opção desejada e pressionamos o “check” (✓), (número 3).

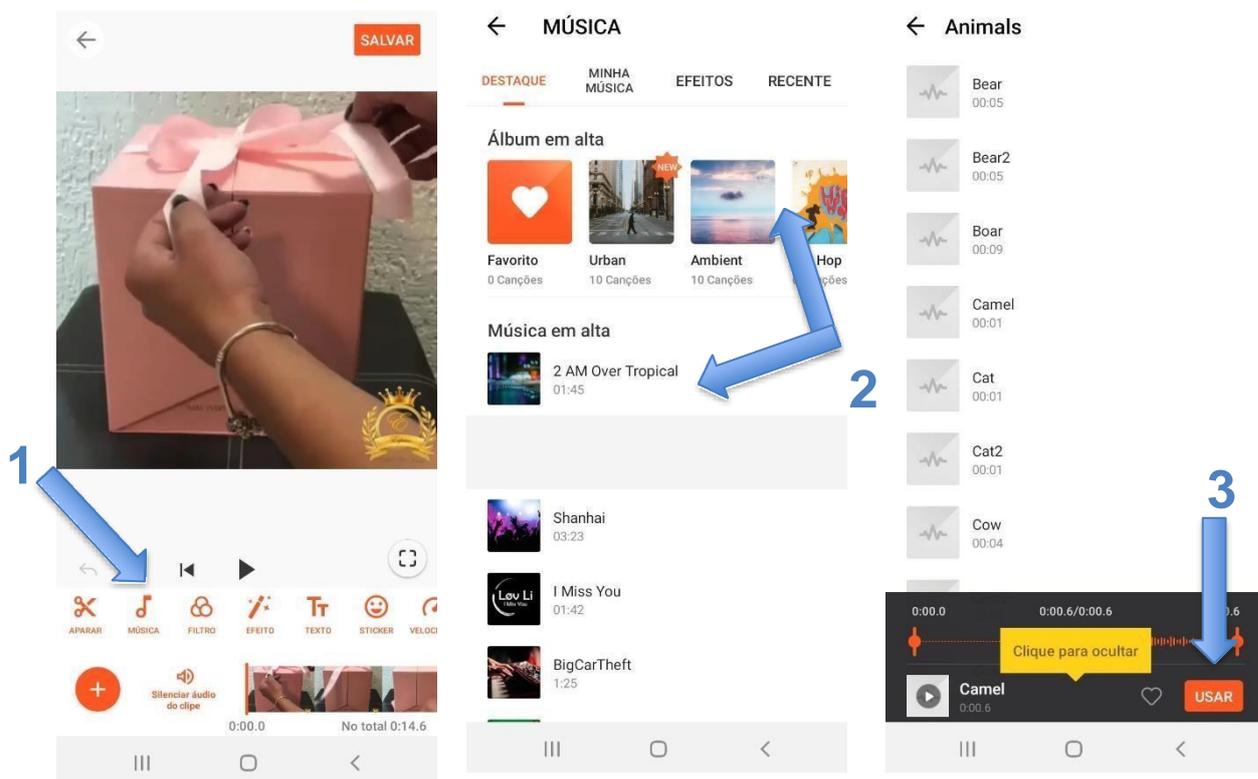


## 7 Trabalhando com áudio no projeto

Em um projeto é possível inserir **sons, músicas e efeitos sonoros**. Para inserir um áudio, basta selecionar o botão “**Música**” (número 1), escolher uma das opções de áudios como **Destaque, Minha Música e Efeitos**. Dentro de cada grupo citado possuímos os subgrupos (número 2).

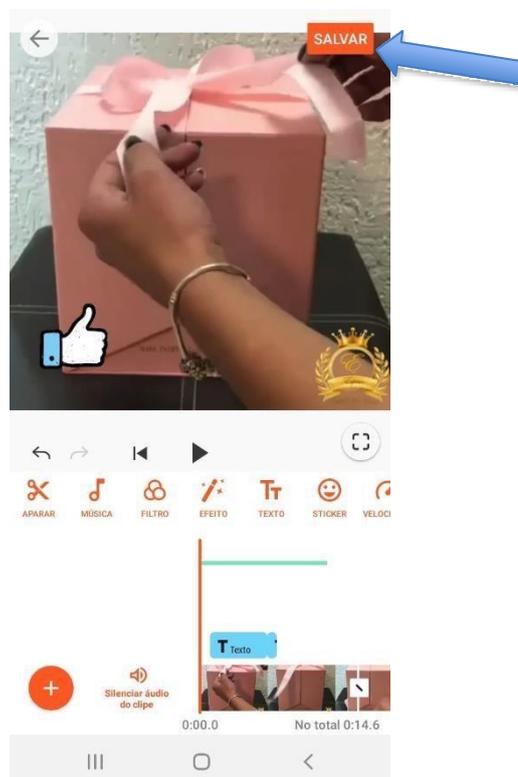
Agora com o áudio selecionado, basta pressionar o botão “**Usar**”, (número 3), e o áudio será inserido no projeto.





## 8 Salvando o projeto

Para finalizar o projeto e transformá-lo numa mídia única, temos que salvar. Para tal ação, vamos pressionar o botão **“Salvar”**.





Após selecionar “**Salvar**”, será apresentado a tela abaixo, onde poderemos selecionar as opções:

- Tamanho do arquivo;
- Qualidade que será salvo o vídeo.
- Concluídas as seleções, clicaremos no botão “**Salvar**” para concluir o projeto.

## 8.2 Onde fica salvo o projeto?

Uma vez selecionado o “**Salvar**”, será exibida a tela abaixo, que nos informa que o projeto foi salvo, e também o local onde foi salvo no dispositivo.

Podemos ver também as opções para compartilhar o vídeo. Selecionando uma das opções, como **WhatsApp, Instagram, Youtube etc**, nos será permitido compartilhar para uma dessas plataformas automaticamente.

The image shows two screenshots from the YouCut app. The top screenshot displays a 'Salvo!' (Saved!) notification with a back arrow and a share icon. Below the notification is a row of sharing options: 'outro', WhatsApp, Instagram, YouTube, and 'Facel'. A blue arrow points to this row with the label 'Opções para compartilhar'. Another blue arrow points to the file path '/storage/emulated/0/Movies/youcut' with the label 'Local onde foi salvo'. The bottom screenshot shows the video settings screen. At the top, it says 'Tamanho estimado do arquivo: 96.1M' and has a 'SALVAR' button. Below are three sliders: 'Resolução' (320p to 4k, with 1080p selected and labeled '(Recomendada)'), 'Taxa de fotogramas' (24fps to 60fps, with 30fps selected), and 'Qualidade' (Baixa to Alta). Three blue arrows point to these sliders with the label 'Quantidade de frames por segundo (fps)'.

